対戦＋歩数計

TAKARA

取扱説明書

むじんくん

MUJINKUN

のちょっと歩かない？

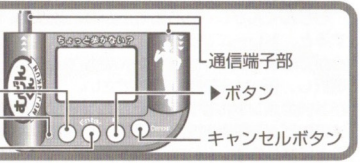
©TAKARA 1998

STORY

むじんくんはわれわれの属する銀河系から離れること遥か300万光年にある「ハッキリ星」からやってきました。そんなむじんくんを地球で生活させるには健康管理と、トレーニングが一番のポイント！　健康を保つためにはしっかりと睡眠をとることと、規則正しい食生活が大切です。また万が一、地球の環境になれずに病気になった場合には、迅速な治療が必要です。トレーニングを続け、むじんくんのファイティングレベルを上げていきましょう。レベル3になると、いよいよジャンケン大会出場です。

むじんくんとちょっと歩き始める前に、本体ウラの絶縁シートを引き抜きます。その際、シートをしっかり持って、そっと引っ張れば取り外すことができます。

各ボタンの説明



イントロダクション

はじめて地球に来たむじんくんは、あたりを見まわすと歩き始めます。ここで注意！地球に降りてからの5分間は、むじんくんが地球の環境や重力になれるために必要な時間です。その間はキーを押しても、むじんくんは反応しません。

毎日、忘れずにむじんくんと一緒にいてあげてください。食事と飲み物をあげ、睡眠不足にならないように健康管理をしてあげてください。もし病気になったら、すぐに薬を与えて治療してあげましょう。

ジャンケン大会で勝つためには、トレーニングが必要です。攻撃も防御もパワーが大切！　しっかり鍛えてあげましょう。むじんくんがパワーアップしたら、いよいよジャンケン大会の開始です。ジャンケンに勝利したむじんくんは自動的に次のレベルへ上がります。残念ながら負けてしまった場合は、リタイアするか薬を飲んで健康を取り戻してください。

時計をセットする

むじんくんが登場したら、むじんくんの時間にセットして、ライフインデックスとファイティングレベルを常にチェックしてください。

時間をセットする方法は以下のとおりです。
1. (◀)または(▶)を2回押して、画面に表示されたアイコンをすべて消去してください。
2. [Enter]を押して、時刻を表示してください。
3. 時刻が点滅するまで、[Enter]を押し続けてください。
4. (◀)を繰り返し押すと時間の部分がかわり、(▶)を押すと分の部分がかわります。この機能を使って、現在の時刻に合わせてください。
(午前はAM、午後はPMにしてください)
5. [Enter]を押して時刻を決定してください。むじんくんを表示するには、[Cancel]を押してください。
[Enter]を押せば、いつでも現在の時刻を確認することができます。
初めてむじんくんをトレーニングする時は、絶縁体を外した段階で時間が点滅し始めます。その場合は、手順4と5を繰り返してください。

サウンド設定

むじんくんをトレーニングする準備が整うと、キーを押すたびに“ビープ音”が鳴りますが、この音を立てないように設定することができます。
サウンドをオフにするには、まず、(◀)か(▶)を2回押してアイコンをすべて外してください。次に、[Enter]を押して時計を表示した後、(◀)か(▶)を押してください。
サウンドを元に戻すには、[Enter]を押して(▶)または(◀)をもう一度押してください。右ボタンを押すとむじんくんが現れます。

むじんくんと一緒にいるためには

責任をもってむじんくんの世話をしてあげましょう。
(◀)または(▶)のどちらかを数回押して、希望のアクションアイコンを表示してください。アイコンが表示されたら、[Enter]を押してください。

※注意：画面に表示されたアイコンを削除する場合は、[Cancel]を押してください。

ライフインデックス(ライフエネルギーアイコン)

むじんくんのファイティングパワーを知りたい時は、(ライフエネルギーアイコン)を選択し、[Enter]を押してください。
[Enter] または、(◀)か(▶)を使って、ファイティングレベル(5段階)を確認できます。ライフインデックスはハートで表示され、さらに体力、攻撃力、防御力もそれぞれの目盛りで確認することができます。目盛りがいっぱいになっている程、よい状態です。[Cancel]で画面に戻ります。

食事(食べ物アイコン)

食べ物アイコンを選択し[Enter]を押すと、食事を与えます。(◀)または(▶)を使って、メニュー(肉か野菜)を選択し、[Enter]で決定してください。おなかがいっぱいになるまで食べさせてください。
※注意：攻撃力をつけるには、肉を食べさせてください。健康に気をつかって体力をアップする場合は、野菜がよいでしょう。肉ばかり食べさせると、防御力がダウンします。

飲み物(ドリンクアイコン)

飲み物も忘れずにあげてください。ドリンクアイコンを選んで[Enter]を押してください。
(◀)または(▶)を使って、ビールとコーラのどちらかを選択し、[Enter]を押してください。喉の渇きが癒されるまで、飲ませてあげましょう。
※注意：体力アップにはビール、防御力アップにはコーラが最適です。コーラの飲みすぎには注意してください。攻撃力がダウンします。

トレーニング（トレーニングアイコン）

健康管理をし、ジャンケン大会で勝つためには、トレーニングが欠かせません。むじんくんを鍛えるには、トレーニングアイコンを選択し、[Enter]を押してください。

(◀)または(▶)を使って攻撃または防御どちらかのトレーニングプログラムを選択し、[Enter]を押してください。

攻撃用のメニューを選択した場合は、まず、(◀)か(▶)を使ってポジションを選択し、敵を攻撃するのに適したポジションかどうかチェックしてください。防御用メニューの場合は、(◀)または(▶)を使って、攻撃をかわすのに最適なポジションを選択してください。むじんくんをトレーニングして、攻撃力と防御力を身につけさせましょう。

※注意：攻撃力をアップするには、攻撃用のメニューをこなし、防御力をアップするには、防御力用のトレーニングを行なってください。

ただし、激しいトレーニングのさせすぎは体力を消耗します。

ファイティングレベルを上げる（アップグレードアイコン）

トレーニングを続け、コンピュータとジャンケンバトルをすることによってファイティングレベルは上がっていきます。(アップグレードアイコン)を選択し、[Enter]を押してください。[Enter]をもう一度押し、(◀)または(▶)を使って、むじんくんの各ラウンドの戦法(グー、チョキ、パー)を選択し、戦法を選択したら[Enter]で決定してください。試合は3ラウンドあり、各々5回戦ずつ戦います。各試合ごとに5回戦分の戦法を決定したら、試合スタートです。2勝すると、自動的にファイティングレベルとライフインデックスがアップします。ただし、レベル3までアップすると、試合に勝ってもそれ以上ファイティングレベルはアップしませんが、ライフインデックスはアップします。

※注意 むじんくんは次のアップグレードまで約90分間出場することはできません。 アップグレードにはあまり時間をかけないようにしましょう。時間をかけるほど、むじんくんの体力が消耗していきます。

※注意：むじんくんの攻撃力と防御力がレベル4以下の場合は、ファイティングレベルを上げることは出来ません。

治療（薬アイコン）

むじんくんが病気になったり、試合に負けた場合は、医学的な処置を施してください。薬を投与するには、(薬アイコン)を選択し、[Enter]を押してください。

しかし、あまり過保護にするのも問題です。薬を与えすぎると、攻撃力と防御力が低下します。

睡眠（スリープアイコン）

睡眠は十分にとらせましょう。むじんくんを眠らせるには、(スリープアイコン)を選択し、[Enter]を押してください。次に(◀)または(▶)を使って(ZZアイコン)を選択し、もう一度[Enter]を押してください。

むじんくんを起こす場合は、(スリープアイコン)を選択して[Enter]を押してください。そして、(◀)または(▶)を使って、点灯しているランプを選択し、もう一度[Enter]を押してください。

また、むじんくんは、眠くなると自分から眠りにつきます。レベル1から2の時は、PM9：00から翌日のAM10：00まで、レベル3以上になると、PM10:00から翌日のAM10:00まで睡眠をとります。

ただし、あまり眠らせてばかりいるのも問題です。過剰な睡眠は体調を損ねる原因となります。

※注意：通常の睡眠時間中は、むじんくんを起こすことはできません。

トーナメント（トーナメントアイコン）

むじんくんがレベル3まで上がり、攻撃力、防御力ともにレベル5に達すると、トレーニングを終了し、トーナメントに出場し、敵と対戦することができます。トーナメントに参加するには、(トーナメントアイコン)を選択し、[Enter]を押してください。

トーナメントに参加したら、ミュージックが流れます。1プレイの場合はコンピュータと対戦し、2プレイの場合はもう一人のプレイヤーと戦うことになります。(◀)または(▶)を使って、対戦相手を選択し、[Enter]で決定してください。[Enter]をもう一度押すと、戦法(技)を決定する画面に移ります。(◀)または(▶)を使って、むじんくんの戦法(技)を選択してください。他のプレイヤーと戦う場合は、ここで同様に対戦相手も戦法(技)も選択することになります。戦法(技)を選択したら、[Enter]で決定してください。トーナメントは5ラウンドあり、各々5回戦ずつあります。
両者が各ラウンドごとに5回戦分の戦法(技)を決定したら試合開始です。
※注意：他のプレイヤーと戦う前に、相手のゲーム機と接続してください。ゲーム機本体裏側の右部分にあるタブをスライドさせて、2つのゲームを接続し固定して下さい。

[Enter]を2回押すと試合が始まります。5ラウンド終了すると、試合の勝者が画面に表示されます。勝者は、敗者から攻撃力と防御力のそれぞれ半分をもらうことができます。

※注意 むじんくんは次のトーナメントまでの約90分間は出場することはできません。

むじんくんが、年を取りすぎて(10日間経過)引退したり、試合に負けたり、さらに、ライフエネルギーがゼロになった場合は、新しい

むじんくんをトレーニングしてみましょう。クリップの先などを使って、リセットホールを押してください。
※注意：この時、先の尖った鉛筆の芯などで強く突かないように注意してください。

むじんくんの取り扱いについて

むじんくんを濡らさないでください。水に濡れた場合は、すぐに拭き取ってください。
気温の変化の激しい場所では、むじんくんを使用しないでください。
埃やゴミがつかないようにしてください。
むじんくんは落としたりしないように扱ってください。
時々、湿った布で拭いてむじんくんの埃や汚れを取ってください。
お客様がむじんくん本体の内部を調節することは、不具合の原因となる場合があります。また、不具合が生じた場合も、保証の対象にはなりません。

電池を取り替える

むじんくんはLR44ボタン電池が使用されています。画面が暗くなったり、動作がおかしくなったら以下の手順に従って電池を交換してください。
※注意：古くなった電池は、必ず取り外してください。電池からは電子部品を狂わせる化学物質がもれる恐れがあります。

1. 小さなねじ回しを使って、電池ケースのカバーを止めているネジを取り外してください。
2. カバーを外してください。
3. 古くなった電池を取り除いてください。
   ※警告：電池は、誤って飲み込まないように、小さなお子様の手の届かない場所に保管してください。
   古くなった電池は、すぐに適切な方法で処分してください。
4. (+)極が表になるように、電池をセットしてください。
   ※注意：適切なサイズ、タイプの電池と交換してください。
   古い電池と新しい電池を混ぜて使用しないで下さい。
5. カバーをセットし、ネジで固定してください。

むじんくん MUJINKUN うちなっと歩かない?

©TAKARA 1998

取扱説明書の続き

⚠ 注意（ちゅうい）

- ご使用になる前に、取扱説明書を必ずお読み下さい。
- 電池は、充電・ショート・分解・加熱をしないで下さい。破裂や液漏れのおそれがあり危険です。
- 本体の画面はガラス材を使用しております。商品を落としたり、投げたり、画面の上を押したりしないで下さい。
- 温度の高い所に長時間置くと商品に支障をきたします。長時間、直接日光に当てたり、車の中に放置しない様にして下さい。
- 電池は＋−(プラス・マイナス)を正しくセットして下さい。
- ブリスター(透明パック)は梱包材です。開封後はすぐに捨てて下さい。
- 通信端子部は機能上尖っていますので注意して下さい。
- 電子部品を使用しているため、強い衝撃や電気的なショックは動作不良、または、故障の原因となりますので避けて下さい。
- 電池交換や電池の消耗などの際に記憶内容が失われます。予めご了承下さい。
- 遊んだ後は必ず3才未満のお子様の手の触れない所に保管して下さい。

お買い上げのお客さまへ

商品についてのお問い合わせはお手数ですが「お客さまサービスセンター」までお願いいたします。
タカラではより安全で楽しいおもちゃづくりを目指して、常に研究、改良を行っております。お買い上げの時期により、同一商品の中にも多少の違いがある場合もありますのでご了承下さい。

企画・製造　株式会社 ヒロ
発売元　株式会社 タカラ

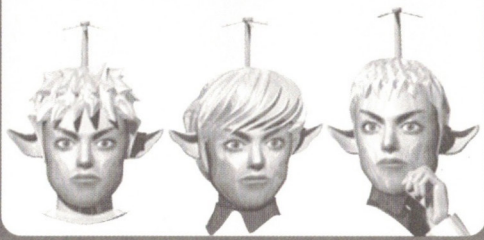
対象年令15才以上

MADE IN CHINA
発行年月1998年9月

タカラお客さまサービスセンター
東京　〒125−8503 葛飾区青戸 4−19−16　TEL(03)3602-3030
大阪　〒564−0063 吹田市江坂町 1−17−14 江坂吉川ビル2F　TEL(06)339-6673
※電話受付時間：月〜金曜日(除く祝日)10時〜17時

むじんくんからのワンポイントアドバイス!

むじんくんを身に付けて歩いていると「ピッ」と音が鳴ります。
音が17回鳴るごとに、体力が1つ上がります。



「むじんくん」ドクロマーク表示について

●以下の状態とき、「むじんくん」は病気(ドクロマークの表示)になってしまいます。

★パワーレベルが3以下の状態で30分以上経過したとき。

★コーラ、または肉を1日に30回以上与えたとき。

★眠りすぎたとき。

○病気を直すには…

☆パワーレベルが5以上のとき
薬を与える →ドクロマークが消える(完治)

☆パワーレベルが4以下のとき
薬を与えても直らない →パワーレベルを5以上にする →薬を与える →ドクロマークが消える(完治)

《注意》

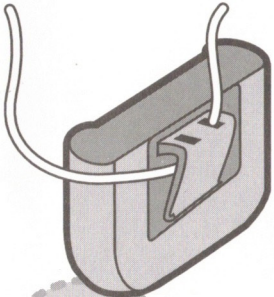
※病気になっている時間が長いと、1回の薬では直りません。

※薬は30分ごとにしか与えられません。

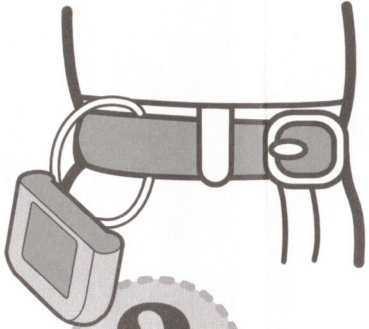
むじんくんのちょっと歩かない？

を落として壊さない為に…

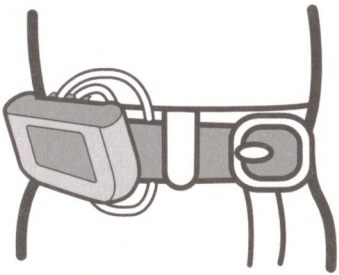
「むじんくんのちょっと歩かない？」を地面等に落とすと、故障等の原因になります。予め本体にひも等を付けてベルトに通しておくと、ベルトから外れた場合でも安心です。



1 本体のストラップにひもを通します。



2 ベルトにひもを通します。



3 本体のフックでベルトに固定します。